

СОГЛАШЕНИЕ

об организации взаимодействия в рамках реализации краевой инновационной образовательной программы МАОУ «Школа дизайна «Точка» по теме «Школьное образовательное пространство инжиниринга и дизайна как средство формирования инновационного мышления учащихся»

3 октября 2022г.

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение с углублённым изучением математики и английского языка «Школа дизайна «Точка» г.Перми, в лице директора Бурдиной Наталии Викторовны, действующего на основании Устава, именуемого в дальнейшем **ИСПОЛНИТЕЛЬ**, с одной стороны, и **Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Полазненская средняя общеобразовательная школа №1»**, именуемое в дальнейшем **ЗАКАЗЧИК** в лице директора Брызгаловой Ольги Михайловны, с другой стороны, совместно именуемые «Стороны», заключили настоящее Соглашение о нижеследующем:

1. ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ

1.1. **ИСПОЛНИТЕЛЬ** обязуется провести мероприятия в области инжиниринга и дизайна для учащихся и педагогов Заказчика по прилагаемой Программе мероприятий в период с 01 октября 2021 г. по 30 июня 2022г.

1.2. Обучение проводится в онлайн-формате и в очном формате на базе МАОУ «Школа дизайна «Точка» г. Перми.

2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

2.1. **ИСПОЛНИТЕЛЬ**:

2.1.1. Назначает ответственного за взаимодействие со школой.

2.1.2. Разрабатывает программу обучения.

2.1.3. Организует мероприятия в соответствии с Программой.

2.2. **ЗАКАЗЧИК**:

2.2.1. Получает информацию от **ИСПОЛНИТЕЛЯ** по вопросам организации мероприятий Программы.

2.2.2. Назначает у себя ответственного за сотрудничество между Заказчиком и Исполнителем.

2.2.3. Составляет совместно со школой график проведения мероприятий с учащимися и педагогами.

2.2.4. Обеспечивает присутствие учащихся 8-10 классов школы на мероприятиях Программы в количестве согласно списку, а также участие педагогов в мероприятиях Программы (Приложение №1).

3. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

3.1. Настоящее Соглашение вступает в силу с момента подписания его сторонами и действует до полного исполнения сторонами своих обязательств.

3.2. Настоящее Соглашение составлено в 2-х экземплярах, по одному для каждой из сторон.

3.3. Настоящее Соглашение может быть расторгнуто по соглашению сторон или в

соответствии с действующим законодательством РФ.

3.4. Любые изменения и дополнения к настоящему Соглашению должны быть совершены в письменной форме и подписаны уполномоченными представителями сторон.

4. РЕКВИЗИТЫ СТОРОН

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

МАОУ «Школа дизайна «Точка» г.Перми
г.Пермь, б.Гагарина, 75 А
тел. 8 (342) 282 01 72
e-mail: mail@shkolatochka.ru
ИНН/КПП 5906032152/590601001

ЗАКАЗЧИК:

Муниципальное бюджетное общеобразовательное
учреждение «Полазненская Средняя
общеобразовательная школа №1»
Адрес: 618703, пгт Полазна, ул 50 лет Октября 3
Телефон: 834265-7 – 55-52
e-mail: pschool1@mail.ru
ИНН 5914210472 КПП 591401001

Директор



Н.В.Бурдина

Директор



/Брызгалова О.М./

Программа
мероприятий на 2022-2023 учебный год в рамках реализации Соглашения

№	Мероприятия	Сроки	Ответственные
1	Для учащихся: (100) Дистанционно: Образовательная программа «Дизайн, дизайн-мышление, дизайн-проектирование», включающая: — лекцию «Разговор о дизайне», — экскурсию по выставке дизайн-проектов учеников «Точки» в музее современного искусства «PERMM»; Образовательная программа в рамках всероссийского конкурса дизайна для школьников «Точка внимания-2023». Очно: Интерактивная профориентационная экскурсия по студиям и мастерским Точки; Пробы по технологиям цифрового дизайна (по договорённости).	октябрь 2022 – май 2023	Анна Евгеньевна Корелина, организатор сетевого взаимодействия «Школы дизайна «Точка» Организатор от СОШ Черепанова Людмила Александровна
2	Для педагогов: (28 чел) Дистанционно Практики от педагогического дизайнера Дарьи Дягелец, учителя истории школы дизайна «Точка», сооснователя и методиста кураторский группы «Край», сооснователя и руководителя «Студии педагогической поддержки»: Мастер-класс «Игровые технологии на уроках» (1занятие): - серьезные причины для использования игры на уроках, - игрофикация vs разработка игр - что это такое и как с этим работать, - когда игра не подходит для учебы, - практикум по игрофикации своего предмета, - практикум по созданию игры по своему предмету Семинар-практикум «Проектный менеджмент для педагогов» (2-3 занятия): - что такое "горячая группа" и как её создать из числа своих учеников, - идея проекта - как разрабатываем идею		

	с подростками, которая зажигает их сердца, - распределение ролей в команде, стадии групповой динамики, - поиск стейкхолдеров (заказчиков) и партнеров проекта, - актуальные форматы работы с молодежью, - презентация проекта		
--	---	--	--